



Super Enduro

REGULAMENTO GERAL - PENAFIEL RACING FEST 2019

INDÍCE

1. DEFINIÇÃO.....	2
2. PERCURSO.....	2
3. PUBLICAÇÃO DO REGULAMENTO PARTICULAR.....	2
4. JURISDIÇÃO.....	2
5. CLASSIFICAÇÃO.....	2
6. LICENÇAS DOS PILOTOS.....	3
7. NÚMERO DE INSCRIÇÕES.....	3
8. ENCERRAMENTO DAS INSCRIÇÕES.....	3
9. ILUMINAÇÃO, DESCANSO.....	3
10. ATRIBUIÇÃO DE NÚMEROS.....	3
11. PREPARAÇÃO PARA A PARTIDA E PARAGEM ANTECIPADA DA PROVA.....	3
12. TEMPO DAS COMPETIÇÕES.....	4
13. ABASTECIMENTO.....	5
14. SINAIS OFICIAIS.....	5
15. AJUDA EXTERIOR E PENALIDADES.....	6
16. SEGUROS (Responsabilidade Civil).....	7
17. CRONOMETRAGEM.....	7
18. ACEITAÇÃO DAS DECISÕES OFICIAIS.....	7
19. COMPOSIÇÃO DO JÚRI - INTERPRETAÇÃO DO REGULAMENTO.....	7
20. COMPOSIÇÃO DO JÚRI.....	7
21. RESULTADOS.....	7
22. PRÉMIOS.....	7
23. SITUAÇÕES OMISSAS.....	8



1. DEFINIÇÃO

Super Enduro é um evento que se desenrola num recinto fechado (estádios, arenas), utilizando motos tipo enduro num percurso com obstáculos e elementos naturais e artificiais (pedras, troncos, água, lenha, terra, areia), similares aos que se encontram numa prova de Enduro.

2. PERCURSO

Cada volta deve ter uma distância mínima de 300mt e o tempo mínimo para o piloto mais rápido deve estar compreendido entre 1 minuto e 1 e 30 segundos. A largura da pista será compreendida entre 2mt e 4mt, não havendo um número mínimo de obstáculos no percurso.

3. PUBLICAÇÃO DO REGULAMENTO PARTICULAR

O Regulamento Particular deve conter todas as questões descritas no modelo tipo de Regulamento Particular, programa, taxa de inscrição, morada e email do Clube organizador, oficiais de prova, demais informação, e deverá obrigatoriamente ser tornado público pelo menos três semanas antes da realização da Prova.

O referido Regulamento deverá ser enviado à organização do Penafiel Racing Fest para aprovação com a antecedência mínima de 1 mês antes do início da prova.

Em parque fechado, a equipa de cronometragem juntamente com o Clube organizador irão proceder à fixação do suporte na moto e atribuição do respetivo “transponder” na moto.

4. JURISDIÇÃO

A prova é supervisionada por um Júri de Prova que interpretará e decidirá de acordo com o Regulamento particular e o Regulamento geral da prova.

Todos os participantes no evento obrigam-se a cumprir o Código Desportivo, Regulamentos e demais legislação aplicável, e aceitam submeter-se à jurisdição e disciplina da Penafiel Racing Fest.

Qualquer comportamento de qualquer participante contrário às referidas leis, códigos e regulamentos será julgada pelo Júri da Prova, sem prejuízo de outras sanções disciplinares ou criminais aplicáveis.

Os pilotos são responsáveis pelo comportamento das pessoas que integram a sua equipa e assistência, podendo ser sancionados quer pelo Júri quer em processo disciplinar da Penafiel Racing Fest.

5. CLASSIFICAÇÃO

O vencedor de uma manga é o piloto que ultrapassa a linha de chegada na primeira posição sem que tenha sofrido qualquer penalização.

A corrida considera-se oficialmente terminada quando é mostrada a bandeira de xadrez ao vencedor.

Os pilotos que seguem o vencedor serão parados quando passarem a linha de chegada (bandeira de xadrez).

O piloto tem que estar sempre em contacto com a sua moto quando esta passar a linha de chegada.

Todos os pilotos que participem nas mangas de qualificação ou corrida serão classificados pela ordem de passagem pela linha de chegada e número de voltas completadas.

Ex: os pilotos que acabem na mesma volta do vencedor serão classificados pela ordem de passagem pela



linha de chegada, seguidos dos pilotos com menos uma volta e assim sucessivamente.

Para serem classificados, os pilotos têm que cruzar a linha de chegada.

Todos os resultados deverão ser homologados e só serão considerados oficiais depois de passar o tempo para qualquer protesto.

No caso da existência de um protesto, os resultados serão suspensos até uma decisão ser tomada pelo Júri de prova.

6. LICENÇAS DOS PILOTOS

1. Todos os pilotos com um palmarés desportivo / licença desportiva a nível Nacional ou Internacional na época 2018/2019 ou em vigor terão obrigatoriamente que participar na classe PRO.
2. Após o final da prova, os pilotos terão 10 minutos para efetuar qualquer reclamação no sentido relativo a palmarés desportivo / licença desportiva. Esta terá que ser feita por escrito e entregue á Organização do Penafiel Racing Fest.
3. Para todos participantes não incluídos no ponto 6.1, não existe qualquer limitação relativamente á classe na qual podem participar, podendo optar pela classe PRO ou HOBBY.

7. NÚMERO DE INSCRIÇÕES

O número de inscrições para as duas classes existentes, PRO e HOBBY não poderá ultrapassar os 50 inscritos.

1. Reserva-se o direito à organização de anular o evento caso o número de inscrições recebidas não seja suficiente.
2. Em caso da classe HOBBY completar os lugares previstos pela organização, esta também se reserva ao direito de transpor participantes para a classe PRO pela ordem de inscrição destes, sendo dada a preferência às últimas inscrições.

Os valores da inscrição serão afixados no Regulamento Particular do evento.

8. ENCERRAMENTO DAS INSCRIÇÕES

O encerramento das inscrições terá lugar três dias úteis antes da realização da prova.

9. ILUMINAÇÃO, DESCANSO

Todas as motos / pilotos devem possuir uma luz de presença própria ou não própria.

Ficará à responsabilidade de cada piloto de utilizar descanso próprio ou outro suporte na sua mota no parque fechado.

10. ATRIBUIÇÃO DE NÚMEROS

Os números serão atribuídos por classe – PRO e HOBBY e serão atribuídos pela Organização.

Não é possível aos pilotos solicitarem números próprios, pelo que serão atribuídos de acordo com a ordem de inscrição de cada piloto.

11. PREPARAÇÃO PARA A PARTIDA E PARAGEM ANTECIPADA DA PROVA

A partida será colectiva, com os motores a trabalhar, e com um máximo de 15 pilotos na grelha.



A grelha será organizada com os primeiros 8 pilotos na primeira linha e numa segunda e/ou terceira os restantes.

Os procedimentos de partida são:

- 4 Minutos na zona de pré-grelha, será mostrada a placa de 4 min e toda a zona fica inacessível aos mecânicos / assistentes e Team Managers.
- Antes da Partida Depois de um sinal / apito, todas as pessoas deverão abandonar o local.
- O piloto dever-se-á preparar para a partida.
- Preparativos Depois do sinal/apito, o acesso á grelha estará aberto.
- Uma vez escolhida a posição na grelha, o piloto não poderá trocar.
- As únicas pessoas autorizadas na grelha serão TV, Oficiais e pilotos. Todas as outras terão que se manter na zona pré-grelha.
- 15 seg precedentes os acessos tanto às zonas de pré-grelha e grelha estarão encerrados.
- Se um piloto tiver um problema mecânico na zona de pré-grelha e não o conseguir reparar, não poderá aceder á grelha. A penalidade de não respeitar esta regra será a desqualificação da manga em questão.
- Se um piloto tiver um problema mecânico na grelha, não poderá receber ajuda de qualquer tipo. A penalidade de não respeitar esta regra será a desqualificação da manga em questão.

Assim que o Director de Prova der o sinal:

- a) Uma placa com a indicação de 15 seg será mostrada e todos os pilotos deverão estar preparados para a largada. Esta placa será mostrada durante 15 seg.
- b) No final dos 10 seg, uma outra placa de 5 seg será mostrada.

Uma bandeira VERDE será usada para dar a partida. Neste caso o Director de Prova vai para uma lateral da grelha, e assim que baixar a bandeira verde a corrida terá o seu início.

Qualquer “falsa” partida será indicada pelo Director de Prova ou Presidente Júri mostrando uma bandeira vermelha. Neste caso, o piloto deverá regressar imediatamente para a zona de pré-grelha e uma nova partida será dada o mais breve possível.

Se a manga for interrompida por uma bandeira vermelha antes de metade desta estar concluída, uma nova partida deverá ser de imediato preparada. Os pilotos deverão regressar de imediato ao Parque Fechado.

Se a manga for interrompida por uma bandeira vermelha depois de metade desta estar concluída, a classificação será obtida pelas posições na respectiva volta, desde que todos os pilotos tenham completado pelo menos 2 voltas.

12. TEMPO DAS COMPETIÇÕES

A competição disputa-se da seguinte forma:

Classe PRO:

- 2 mangas de qualificação com a duração de 7 minutos mais uma volta, sendo atribuída pontuação para todos os pilotos de acordo com a respectiva posição no final da manga.
- 1 manga final com a duração de 9 minutos mais uma volta, sendo que em caso de empate será calculado o tempo total das mangas de qualificação dos pilotos com os mesmos pontos.



- A pontuação será atribuída com base na seguinte tabela:

Classif.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	...
Pontos	20	17	15	13	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0	0

Classe HOBBY:

- 2 ou 3 Grupos de qualificação com a duração de 6 minutos mais uma volta (apuram para as mangas finais os 4 ou 3 primeiros classificados respetivamente, transitando os restantes para as 2 ou 3 mangas de repescagem).
- 2 ou 3 mangas de repescagem com a duração de 6 minutos mais uma volta (apuram para as mangas finais os 2 primeiros classificados, sendo eliminados da competição os restantes). O alinhamento de partida na grelha final será calculado com base nos tempos obtidos nas mangas de qualificação, seguindo-se pelas mangas de repescagem.
- A manga final terá a duração de 8 minutos mais uma volta.

Nota:

O número de grupos de qualificação e o número de mangas de repescagem podem sofrer alterações, dependendo do número de pilotos presentes no evento, a confirmar no briefing antes da prova.

Outras considerações (PRO e HOBBY):

- A última volta será contada na passagem pela linha de chegada do piloto que se encontre em primeiro lugar, quando completado o tempo indicado.
- As Organizações são obrigadas a indicar por meio de relógio ou painéis o tempo ou o número de voltas que faltam para o final da manga.
- O número de mangas para cada classe pode ser ajustado em função do número de pilotos inscritos.
- Está previsto um intervalo mínimo de 10 minutos entre cada manga iniciando-se após a passagem do último piloto pela meta.

13. ABASTECIMENTO

- A zona de abastecimento só pode ser efectuado nas Zonas de Assistência. **A penalização por abastecer fora da zona atrás definida é a Exclusão.**
- **Durante as operações de abastecimento o motor tem que estar parado.** O não respeitar esta disposição é penalizado com a Exclusão.

14. SINAIS OFICIAIS

A sinalização oficial deverá ser indicada por meio de bandeiras e nas seguintes cores:

- **Bandeira vermelha agitada:** Paragem obrigatória para todos os pilotos.



- **Bandeira amarela agitada:** Perigo imediato, preparar para parar. Proibido ultrapassar, proibido saltar.
- **Bandeira branca com cruz vermelha:** Corpo médico na pista, avançar com extrema precaução. Os pilotos deverão contornar cada salto um a um sem efectuar qualquer ultrapassagem até passar a zona sinalizada.
- **Bandeira azul agitada:** Atenção, deve ceder passagem a um concorrente que lhe vai dar uma volta de avanço.
- **Bandeira de xadrez preta e branca:** Fim da prova.

15. AJUDA EXTERIOR E PENALIDADES

Está proibida qualquer ajuda exterior, excepto a assistência normal recebida nas zonas oficiais de assistência. A expressão “Ajuda Exterior” significa toda a acção que implique um contacto com o motociclo, ou fornecimento de qualquer tipo de peça ou produto levada a cabo por qualquer pessoa que não seja o piloto. Um Oficial no exercício das suas funções poderá ter contacto com a moto. A penalização por esta infracção implica a Exclusão.

As seguintes situações implicam a desclassificação dos pilotos na manga/corrida:

- a) Fazer obstrução premeditada ou tentar prejudicar outros pilotos.
- b) Circular em sentido contrário ao indicado para o percurso, excepto quando a máquina de um piloto pára no ataque a uma subida - neste caso o piloto poderá inverter o sentido da marcha, utilizando unicamente a força da gravidade e de uma só vez, atendendo às instruções prévias dos fiscais de pista.
- c) Não cumprir o percurso delineado, excepto quando por motivos alheios à sua vontade o piloto sai da pista e, ao voltar à mesma por outro lugar (que não o de saída), não ganhe tempo ao seu percurso normal - neste caso não haverá motivo para desclassificação mas uma penalização em tempo.
- d) É interdito o uso de intercomunicadores, quer em treinos quer em competição. A violação desta regra implica a desclassificação do infractor.
- e) Ultrapassar ou saltar qualquer obstáculo na amostragem da bandeira branca com a cruz vermelha.
- f) Ultrapassar ou saltar qualquer obstáculo na amostragem da bandeira amarela.
- g) O piloto que não coloque a sua moto no parque fechado após o termo da prova, salvaguardando-se a hipótese e apenas que o mesmo não esteja presente por motivo de acidente ou assistência médica.
- h) O piloto que seja assistido por terceiros para ultrapassagem da linha de chegada em caso de avaria mecânica.

As seguintes situações implicam que a penalização a aplicar aos pilotos será de 2 minutos sobre o tempo decorrido após ter ultrapassado a linha de chegada da respectiva manga:

- i) O motociclo do piloto deverá ter sempre colocado no decorrer da corrida/manga, o(s) silencioso(s) (ponteira(s) do escape), caso o(s) mesmo(s) por qualquer imprevisto venha(m) a sair do local ou a cair(em), o piloto deverá parar no local próprio para a assistência, logo que possível, e nunca deverá atravessar a linha de chegada sem esta(s) devidamente colocada(s).



Salvaguarda-se a situação de quando o piloto já ultrapassou na última volta da corrida a zona de assistência, e que, como é óbvio, não poderá voltar atrás pelo que não será penalizado.

- j) Qualquer membro da equipa não se encontrar no local indicado pela organização para fornecer qualquer tipo de informação ao piloto (penalização por manga).

16. SEGUROS (Responsabilidade Civil)

A Organização do Penafiel Racing Fest irá contratar um seguro de Responsabilidade Civil para prova desportiva.

17. CRONOMETRAGEM

A tomada de tempos efectuar-se-á em segundos. As equipas de cronometragem deverão possuir “*transponders*” para efectuar prova. Em termos de obtenção dos resultados, as equipas de cronometragem deverão cumprir os seguintes requisitos:

- a) Garantir a realização dos serviços sem “*transponders*”.
- b) Apresentação de “*online*” na zona de assistência.
- c) Classificações das mangas e da Geral.

18. ACEITAÇÃO DAS DECISÕES OFICIAIS

Todos os pilotos estão obrigados a aceitar todos os resultados, medidas, distâncias e decisões oficiais e autorizam a sua publicação pelos Organizadores da forma que estes entenderem mais conveniente. O piloto é obrigado a colocar toda a publicidade que esteja ligada à Prova. Este compromete-se igualmente a não fazer nenhuma publicidade dos resultados antes da sua publicação oficial pela Organização.

19. COMPOSIÇÃO DO JÚRI - INTERPRETAÇÃO DO REGULAMENTO

A interpretação do presente Regulamento e do Regulamento Particular é da competência do Júri / Diretor de Prova, que tem igualmente o poder de resolver qualquer outra questão não prevista neste Regulamento.

20. COMPOSIÇÃO DO JÚRI

Em todas as Provas o Júri será composto, pelo menos por um Presidente e dois Comissários Desportivos com direito a voto. O Presidente do Júri e um dos membros do Júri serão nomeados pela Brenha Offroad Team; o outro membro do Júri será nomeado pelo Organizador.

21. RESULTADOS

Os resultados finais oficiais serão publicados o mais rápido possível, após a reunião do Júri no final do evento, na qual serão decididas quaisquer eventuais reclamações.

22. PRÉMIOS

Os vouchers e troféus são atribuídos até ao 3º LUGAR da classificação de ambas as classes conforme tabelas abaixo indicadas:



Prémios para a Classe PRO – em Vouchers		
1º	2º	3º
350,00 + Troféu	200,00 + Troféu	150,00 + Troféu

Prémios para a Classe HOBBY – em Vouchers		
1º	2º	3º
250,00 + Troféu	150,00 + Troféu	100,00 + Troféu

É obrigatória a presença do piloto para receber os prémios a que tem direito, salvo motivo justificado aceite pela organização ou de ordem médica.

- **A cerimónia de entrega de prémios** deverá ser efectuada logo após a chegada da última moto. Será obrigatória a presença dos três primeiros classificados de cada classe sob pena de perder direito ao prémio monetário.
- O pagamento dos prémios será efectuada 15 minutos após a publicação dos resultados finais, excepto se houver lugar a reclamações.

23. SITUAÇÕES OMISSAS

Todas as situações omissas neste regulamento serão decididas pela Organização do Penafiel Racing Fest.